|  |
| --- |
| 宏观经济学原理 |

国际贸易

MobLab 游戏：比较优势

教学要点：

* 绝对优势和比较优势之间的区别。
* 亲身体验专业化和贸易的收益。
* 机会成本的差异导致互利贸易。

竞争市场中的供需

MobLab游戏：竞争性市场

教学要点：

* 市场的“看不见的手”：个人利润最大化如何导致竞争性市场均衡。
* 均衡市场出清价格是由不同买家的估值和不同卖家的成本决定的。
* 贸易收益（即消费者和生产者盈余）。
* 供需的变化会改变均衡结果。

资产评估

MobLab游戏：资产市场（泡沫和崩盘）

教学要点：

* 突出显示资产价值的决定因素：产生的收入和转售价值。
* 展示即使对资产的终端价值和股息分配有常识，资产泡沫也可能出现。

风险偏好

MobLab 游戏：风险偏好：炸弹风险游戏

教学要点：

* 个人对风险的承受能力不同。（没有“正确”的答案。该游戏显示的风险偏好可以很好地预测其他风险环境（例如贷款市场）的行为。
* 通过打开 50 个盒子来最大化预期收益。少开盒子与风险厌恶是一致的，而多开盒子则符合风险偏好行为。

*MobLab还有许多与风险相关的预先构建的调查，包括Holt Laury和Binswanger风险诱因。*

货币、银行和存款保险

MobLab 游戏：银行挤兑

教学要点：

* 体验提前取款如何导致恐慌并刺激其他人提款，从而加速银行倒闭。
* 存款保险等政策干预可以减少银行挤兑的可能性。

劳动力市场和失业

MobLab游戏：简单劳动力市场

教学要点：

* 当完全竞争的市场决定工资时，均衡工资（每单位劳动）等于最后一个雇用的工人的边际劳动产品的价值。
* 强调失业保险和最低工资等政策如何影响结构性和自然失业率。

信贷可用性和费雪效应

MobLab 游戏：贷款市场

教学要点：

* 向学生展示，当通货膨胀已知时，贷款的名义价格会随着通货膨胀率的增加而增加。
* 当通货膨胀水平未知时，规避风险的贷款人会要求更高的还款金额，以补偿价格变化的风险。这将导致市场上可用信贷的减少。

其他相关游戏

* 凯恩斯猜数游戏与资产市场可以很好搭配。它有助于说明泡沫的投机假设，即个人的交易策略不同，这取决于他们对他人复杂性的信念。
* 群集（信息瀑布）与银行挤兑很好搭配。个人被嵌入到发生社会学习的群体中并且跟随群体。
* 时间和风险偏好调查有助于说明宏观经济模型中的重要考虑因素。